

Hvordan gør de professionelle ?

(Oversat af Ivan Larsen, Samsø Dart Club, Marts 2010 fra "How the Pros do it" af: Ken Berman 1999)

Der er to aspekter i det at blive en god dartsplayer, det er præcision og strategi.

Præcision er evnen til at ramme et bestemt felt på skiven. Strategi er den beslutningsproces som du gennemgår for at bestemme hvilke felter du ønsker at kaste efter.

De fleste vil sige at præcisionen er altafgørende for at vinde i dart, nogle siger endda at præcision er 90% af spillet.

Den som rammer flest tripler vinder som regel.... Men hvad nu når din modstander rammer lige så mange tripler som dig ? – Så er det at strategien kommer ind i billedet og får en afgørende betydning for spillet.

Jeg har lagt mærke til at mange "gode" spillere bliver fanget af deres egen præcision. De er gode til at score point hele vejen og det bliver de ved med indtil de har en nem 2 pils lukning... Og så bliver de overrasket over at de faktisk taber spillet. Det er her strategien vinder.

En god strategi kan virke på to områder. Først er der selvtilliden. Jeg får altid mere selvtillid når jeg spiller mod én som jeg kan se ikke kender sine lukninger, så ved jeg at jeg har en stor fordel i de afgørende momenter af kampen.

Strategien har også en stor indflydelse på rytmen i spillet. Jeg har mange gange oplevet at når man spiller sit bedste, så kaster man pilene i en god og jævn rytme og rytmens værste fjende er mangel på strategi. Det er næsten umuligt at holde en god rytme hvis man skal stoppe op for at regne mellem pilene. En af de hyppigste undskyldninger man hører er : "Jeg fik spillet mig ned på en lukning men kunne ikke få ram på den." Mange gange er grunden faktisk at spilleren ikke havde en strategi for hvordan han skulle lukke, og derfor fik ødelagt både sin rytme og sin selvtillid da han kom ned i nærheden af lukningerne, han måtte stoppe op for at tænke og regne og fik derfor fjernet fokus fra målet. Et godt eksempel på dette er spilleren som står på 92 med 3 pile i hånden. Han ved at han skal lave en triple 20 og en double 16 for at lukke. Han kaster første pil i en enkelt 20 og er nød til at stoppe op for at regne ud hvad han nu skal gøre..... Han kendte lukningen men var ikke forberedt på hvad der skulle ske hvis han ikke ramte de rigtige felter.

Tricket er af være forberedt før man stiller sig frem og kaster. Udregn alle mulighederne først, også dem som du skal bruge hvis du ikke rammer det optimale med første pil, så kan du holde rytmen, bevare selvtilliden og måske endda lukke, eller som minimum lave et godt nedspil til næste tur. Eksempel på en 92 lukning med strategien i orden kunne være : 1. pil efter triple 20, rammer single 20. Uden afbrydelse kastes næste pil efter triple 16 for at få 24 tilbage, rammer single 16. Helt pr. automatik og uden af afbryde rytmen kommer 3. pil også efter triple eller single 16 for at få en nem 1 pils lukning næste gang, double 20 eller double 4. Dette er bare et eksempel og der er mange andre gode måder at spille en 92 lukning på, men det afgørende er at man er velforberedt. Eksemplet viser en spiller som faktisk har hele 3 planer med i sin strategi og han kan derfor stadig få noget godt ud af sine pile selv om selve lukningen ikke lykkedes.

Måske virker det lidt kompliceret nu, men det bliver lettere med tiden og du vil blive overrasket over hvor meget bedre du kan spille når du har strategien i orden. Giv dig tid til at planlægge før du kaster !

Dette dokument handler primært om strategi men her er også et par brugbare tips til bedre præcision :

Den bedste måde at forbedre sin præcision er træning, træning og atter træning. Find nogle trænings rutiner som gør det muligt at måle din udvikling. Dette vil gøre det lettere at holde koncentrationen. For eksempel når jeg træner så starter jeg med at kaste 100 pile efter 20'eren og tæller hvor mange jeg rammer, triple tæller for 3 og double for 2. Jeg forsøger altid at ramme mindst én mere end sidste gang. Nøglen er at se udviklingen fra gang til gang. Man kan udvide denne træning så man også tæller tripler og regner ud hvor mange % de udgør. Dette kan blive vigtigt senere når man skal vælge sin lukke strategi.

En anden form for træning som tit og ofte er meget overset er opvarmning. Hvis du har en fast og god opvarmnings rutine vil du lettere kunne opbygge en god selvtillid. Når jeg skal varme op kaster jeg først 100 pile efter 20'eren, så 30 pile efter hver double fra 15 og op, inkl. Bull, og til sidst skal jeg lave én af hver double på hele skiven.

På denne måde kommer jeg ikke til at stå og spille efter noget som jeg ikke allerede har ramt og derfor er min selvtillid i orden.

501 er ræs. Den som lukker i færrest pile vinder. 9 pile er det hurtigste, selvom det dog er meget sjældent man ser dette. Hvis du kan lukke i mellem 20 og 25 pile så vinder du langt mere end du taber.

Der er mange muligheder på skiven som kan hjælpe dig til at lukke i færre pile, og det første du skal lære er at bruge hele skiven. Drop "begynder" besættelsen med at spille efter en "favorit" lukning. Pro'erne ved at alle doubler har samme størrelse og den ene er lige så let at ramme som den anden, måske lige undtagen Bull.

Hvis der er områder på skiven som du ikke kan lide, så har du givet dig selv et handicap fra starten.

Mange begyndere kan godt lide at lukke på double 16 fordi den kan halveres 4 gange, hele vejen til double 1.

Men når du spiller mod de gode spillere får du måske kun én eller to chancer for at lukke og så er det slut...

Et eksempel kan være at du står med 2 pile i hånden og 61 tilbage at lukke på, din modstander står på 32 og vil sandsynligvis lukke hvis han får chancen. Mange vil gå efter triple 15, double 8 eller 25 og double 18. Men alle Pro'er vil sige at der kun er én vej på 61 med to pile : triple 11, double 14. Grunden er at hvis triple 11 skulle misse i en single 11, så har man stadig lukkemulighed med den sidste pil i Bull. Hvis man går i triple 15 og får en single, så mangler man 46 som ikke kan lukkes på 1 pil. Eller hvis man går efter 25 og misser, så er det rent lotto spil om man får muligheden med sidste pil eller ej.

Det handler ganske enkelt om om at vælge det triple felt hvor en single stadig kan give dig en mulighed for at lukke. Husk at selv de gode spillere kun rammer triplerne 15%-20% af tiden, hvilket betyder at der faktisk er 80%-85% chance for at det er en single man rammer...

Nu til et detaljeret kig på 501 lukningerne. Man deler lukningerne op i tre grupper baseret på hvor mange tripler der kræves for at lukke. Første grupper er fra 170 til 131. Alle disse lukninger kræver to tripler for at få en double i 3. pil. Anden gruppe er fra 130 til 91. Disse kræver én triple ud af de første to pile for at få en double i 3. pil. Og den sidste gruppe er fra 90 og ned. Disse kan lukkes uden brug af tripler. Der er dog to undtagelser til ovenstående da 132 og 135 kan lukkes med kun én triple hvis første pil er en 25 eller 50 bull, og 91-95 kan ligeledes lukkes uden triple hvis første pil er en 25 eller 50 bull. Det højeste tal i gruppen kalder vi gruppe nummeret fremover.

Allerede når du når ned i nærheden af de 200 (nogle starter allerede over 300) skal du have strategien klar. Den rigtige score her kan betyde at du får mulighed for at lukke næste gang, - den forkerte kan betyde et tabt sæt... Hvis du f.eks. står på 229 og laver 60, så kan du ikke lukke i tre pile fra 169 næste gang, men hvis du kaster sidste pil i 19'eren og scorer 59, så har du 170 tilbage og dermed mulighed for at lukke. Triple 19 vil selvfølgelig bringe dig endnu længere ned og som tidligere nævnt så handler det om at vælge den triple hvor singlen også er brugbar uden at det koster ekstra. Det er også vigtigt at huske de scores under 170 som ikke kan lukkes, og dermed prøve at undgå dem når man nærmer sig : 169, 168, 166, 165, 163, 162 og 159. For nogle kan det være lettere at huske de tal mellem 170 og 158 som faktisk kan lukkes : 170, 167, 164, 161, 158. Læg mærke til at der er et spring på 3 imellem dem alle. Du skal selvfølgelig altid forsøge at få så mange points som muligt indtil du har en double, men som du kan se så kan det ofte være vigtigt hvilken høj triple man går efter, og hvis du lærer dette så vil du spare mange pile fremover.

Næste gruppe går fra 130 til 91. Der er et par stykker her som man gerne skal undgå hvis man kan : 129, 128 og 125.

Mere om dette senere men disse er nogle grimme scores at skulle lukke på.

Nu er det et godt tidspunkt at snakke om to-pils lukninger, husk disse tal : 100, 101, 104 og 110. Hvis du står med 120+ tilbage så kast efter den triple hvor en single bringer dig til et af disse tal, - så har du stadig en mulighed for at lukke med de sidste to pile ! Og efterlad aldrig dig selv f.eks. med 99 tilbage !

Her er et eksempel på 126 : Mange begyndere vil starte i triple 20 fordi det er en lige score, når de så får en single 20 har de 106 igen som ikke kan lukkes med to pile, = tre pile mere til modstanderen... Den rigtige start på 126 er triple 19 som vil efterlade enten 69 eller 107 som begge kan lukkes med to pile.

Det er ikke vigtigt at kunne huske alle 162 lukninger, men husk ovenstående principper og hav altid strategien og udregningerne klar inden du går frem for at kaste !

90 gruppen er nok den vigtigste af dem alle, i denne gruppe kan du lukke helt uden at bruge tripler. Personligt føler jeg mig på sikker grund hvis jeg når ned i dette område, - jeg ved at jeg burde få mindst en pil på en double næste gang jeg kommer til skiven. En vigtig skærelinje her er 70, vær sikker på at du kommer på 70 eller mindre med første pil. Dette er vigtigt for at kunne lukke uden at skulle bruge en svær triple i 2. pilen. Eksempel : 88 tilbage, mange vil starte i triple 16 for at få double 20, men en enkelt 16 efterlader dig med 72 og så skal du bruge en triple eller double i 2. pil for at kunne lukke, og hvis du misser så har modstanderen 3 pile mere...

Den bedste vej fra 88 er triple 20, double 14. Hvis du misser triple og får en enkelt 20, så har du 68 hvor du kan gå triple 18 double 7, eller hvis du misser, single 18 og double Bull (50). Dette er den teknik og strategi som Pro'erne bruger for at få mest muligt ud af færrest mulige pile.

Før vi kigger på de enkelte lukninger skal du lige se på området mellem 61 og 70. Hvis du lander i dette område med kun to pile i hånden så er her de rigtige felter at spille efter :

70 - T20, D5

69 - T19, D6

68 - T18, D7

67 - T17, D8

66 - T16, D9

65 - T15, D10

64 - T14, D11

63 - T13, D12

62 - T12, D13

61 - T11, D14

På alle disse lukninger vil du stadig have mulighed for at lukke på double Bull (50) i sidste pil, selvom du skulle misse triplén.

Læg mærke til mønstret, tripléns sidste tal er det samme som scorens sidste tal (66 - T16 o.s.v.).

Der er også et mønster for doubler og tripler : triplerne falder med 1 og doublerne øges med 1 indbyrdes.

Dette er bare et par ting som måske kan hjælpe dig med at huske disse ovenstående lukninger.

Og nu til de enkelte lukninger : S = Single, T = Triple, D = double, SB = Single Bull (25), DB = Double Bull (50)

170 - T20, T20, DB - Den største af dem alle, held og lykke !

167 - T20, T19, DB - De første to pile kan byttes om hvis du vil.

164 - T20, T18, DB eller T19, T19, DB - Jeg kan bedst lide den sidste da den gør det nemmere at holde rytmen.

161 - T20, T17, DB - De første to pile kan byttes om hvis du vil.

160 - T20, T20, D40 - Dette er den første lukning med en regulær double.

158 - T20, T20, D19 - Ikke køn men bedre end T18, T18, DB !

157 - T20, T19, D20 - Dette er en klassiker. Byt om på de første to pile hvis du vil, evt. bedre rytme.

156 - T20, T20, D18 - Den eneste vej.

155 - T20, T19, D19 - Dette er en svær én som bør undgås hvis det er muligt.

154 - T20, T18, D20 - Her er et godt tip som kan bruges mange steder, lad os sige at du rammer S20 med 1. pil, 134 tilbage, fortsæt efter T20 og lad os så sige at du igen rammer S20. Nu er du på 114 med én pil tilbage. I stedet for at gå i 20'eren igen, så prøv DB med sidste pil. En SB får dig under 90 (89) hvilket er en lettere lukning end 94.

153 - T20, T19, D18 - Denne lukning kører rundt på skiven, prøv at undgå den hvis det er muligt.

152 - T20, T20, D16 - De fleste elsker denne.

151 - T20, T17, D20 eller T19, T18, D20 - Begge svære, Jeg kan bedst lide den som starter med den højeste triple.

150 - T20, T18, D18 eller T19, T19, D18 - God rytme i dem begge.

149 - T20, T19, D16 - Endnu en af de populære.

148 - T20, T20, D14 eller T19, T17, D20 - Der er andre muligheder men disse to er de bedste.

147 - T20, T17, D18 eller T19, T18, D18 - Bedst rytme I den sidste.

146 - T20, T18, D16 eller T19, T19, D16 - Kendte du den sidste ?, den vælger jeg.

145 - T20, T19, D14 - Mange muligheder, men denne bruger de største tripler.

144 - T20, T20, D12 eller T18, T18, D18 - Nemt at holde rytmen.

143 - T20, T17, D16 eller T19, T18, D16 - Vælg selv.

142 - T20, T14, D20 eller T19, T19, D14 - Jeg har set denne med T20, DB, D16 men det kan ikke tilrådes.

141 - T20, T19, D12 - 9 dart lukningen. Mange muligheder her, bare husk at komme under 90 hvis du ikke lukker.

140 - T20, T20, D10 - Lad dig ikke lokke til at gå I T18 eller T16 I anden pil. Hvis du bliver i 20 kan du få 40 tilbage.

139 - T20, T13, D20 - Dette er den almindelige vej, men du kan prøve T20, T19, D11 af samme grunde som den forgående, hvis du misser den anden triple og rammer S19 så kan du let spille dig ned på 40 til næste gang.

138 - T20, T18, D12 eller T19, T19, D12 - Bedst rytme I den sidste.

137 - T20, T19, D10 - Bare gør det.

136 - T20, T20, D8 - God rytme.

135 - T20, T17, D12 eller SB, T20, DB - Husker du undtagelsen fra tidligere ? Første pil i SB vil stadig efterlade en to-pils lukning. Det er kun dig selv som kan afgøre hvad der er lettest.

134 - T20, T16, D13 - Der er faldskærm på anden pilen, hvis du rammer T8 kan du stadig lukke på DB (50).

133 - T20, T19, D8

132 - T20, T16, D12

131 - Den mest almindelige vej er T20, T13, D16 men T19, T14, D16 har en lidt større chance for at lykkes. Hvis du skulle ramme T7 I stedet for T19 så kan du stadig lukke på 110 med to pile. Brug alle de muligheder du har !

130 - T20, T20, D5 - Dette er en super lukning, hvis du misser den første triple har du stadig en chance.

129 - T19, T16, D12 eller T20, T19, D6 - Denne og den næste er virkelig grimme. Undgå dem hvis du kan !

Her er hvorfor: Vores normale strategi siger at T19 er den rigtige at starte i for at give os en to-pils lukning hvis vi rammer en S19. Men T19 får os kun på 72 (over70, husker du fra tidligere?) og du har derfor stadig brug for en triple for at lukke. Hvis vi starter på T20 I stedet vil vi komme til 69 (under70) som kan lukkes uden en triple, men rammer du en S20 har du 109 som ikke kan lukkes med to pile. Begge muligheder har store ulemper.

128 - T18, T14, D16 eller T20, T18, D7 - se 129 for at forstå ulemperne. Undgå denne hvis du kan.

127 - T20, T17, D8 - Det bliver ikke nemmere på en stor lukning, en S20 giver dig stadig en to-pils lukning fra 107. Start ikke i T17 selv om en S17 også giver dig en to-pils lukning. T17 får dig ikke under 70 til de sidste to pile.

126 - T19, T19, D6 - Dette er endnu en af de populære. God rytme og selv om du laver en S19 i en af de første to pile, så kan du stadig lukke på DB. Bliv i 19 uanset om du rammer T19 eller S19 først.

125 - T18,T19, D7 eller T20, T15, D10 - Endnu en du skal undgå. Se på 129 for at forstå hvorfor begge disse har ulemper. Kig også på 131 for at se hvorfor T19,D7 er bedre på de sidste to pile end T13,D16.

124 - T20, T14, D11 - Hvis du starter med S20 har du stadig T18, DB, eller hvis anden pilen misser i S14 så kan du stadig lukke på DB.

123 - T19, T16, D9 - Som du kan se på alle disse 120'ere så er målet med første pil at komme under 70 og hvis du misser så skal du stadig have en to-pils lukning tilbage (100, 101, 104, 107, and 110). Under 70 efter første pilen kaster du så efter en triple hvor singlen stadig giver dig en DB lukning på den sidste pil.

122 - T18, T18,D7 - Denne D7 ser måske underlig ud, men det er den eneste rigtige vej (DB ved S18 i anden pil).

121 - T20, T11, D14 eller T17, T20, D5 - Frit valg, begge får dig under 70 i første.

120 - T20, S20, D20 - Perfekt rytme i denne, og i det felt man kaster mest efter.

119 - T19, T12, D13 - Giv dig selv en chance hvis du misser første.

118 - T20, S18, D20 - Man kan fristes til at gå efter T18 først og få 100 hvis man misser. Men at lukke 58 med to pile er meget lettere end 64.

117 - Denne har nogle interessante muligheder: først T20, S17,D20 - Hvis du misser i S20 har du stadig 97, T19, D20. Der er også T19, S20, D20 - fordelene her er at 7 sidder lige ved siden af 19 og hvis du misser første pile til venstre så har du stadig en 110 to-pils lukning. Hvis du misser S20 i 5 eller 1 vil det dræbe din chance for at lukke denne gang. Ulempen ved lave en S19 i første pil er at man så har den svære 98 lukning tilbage. Omvendt så har du 60 tilbage ved at ramme T19 i første, hvilket giver mulighed for at buste i anden pil, hvilket jeg har set mange gange. Du skal også holde dig fra at starte i T17 selv om S17 efterlader 100 til to pile. En T17 efterlader 66 hvilket er langt sværere med to pile end 57 eller 60... Mange muligheder men også mange fælder.

116 - T19, S19, D20 - Denne er meget lig 126, du skal bare bruge én triple ud af de første to pile for at kunne lukke. En single 19 på første pil efterlader 97 - T19, D20. Der er også en lille bonus, begge tripler på hver side af T19 vil også give dig en to-pils lukning (95 og 107). T20, S16, D20 er heller ikke dårlig, men det er lettere at holde rytmen hvis du kaster de første to pile efter samme felt, og skulle du få 2 x T19, så kan du stadig lukke på D1.

115 - T19,S18, D20 eller T20, S15, D20 - Fordelen ved den første her er at hvis du rammer en S19 har du 96 hvilket er lettere end 95 for de fleste. Fordelen ved at starte i T20 er at hvis du misser i S20, S5 eller T5 så har du stadig en to-pils lukning, tre muligheder kan være bedre end én.

114 - T20, S14, D20 eller T19, S17, D20 - Den sidste kan være bedre da du stadig kan lukke i to hvis du får en S/T7.

113 - T19, S16, D20 - Med en S19, S3, T3 eller T7 kan du stadig lukke.

112 - T20, T12, D8 - En S12 i anden pil giver dig 40 tilbage (D20). Bliv ikke fristet til at gå S20, D16 hvis du har ramt T20 i første, du kan meget nemt komme til at buste i T20!

111 - T20, S11, D20 eller T19, S14, D20 - Første mulighed kan friste til at gå i S19, D16 i anden og tredje pil, men lad være... T19 i anden pil er for meget !

Der er meget ståt forskel på at lukke i 3 pile i modsætning til at gøre det i 2, tit og ofte så kræves der en helt anden strategi. Herfra vil jeg gennemgå begge metoder hvor det er muligt.

110 med 3 Pile - T20, T10, D10 - Hvis du rammer en S10 i anden pil har du 40 tilbage(D20). Som med de sidste to lukninger så er S18 og S16 farlige i anden pil. Gå kun efter DB hvis det er din sidste pil. En anden god mulighed er T19, S13, D20 - Her har du et sikkerhedsnet til første pil i S19, S3 eller T3.

110 med 2 Pile - T20, DB - Hvis du kun har to pile tilbage, eller hvis du bare skal blære dig.

109 - T20, S9, D20 - Både S9 og T9 virker i anden pil, bliv ikke fristet til at gå i 17 for at få 32 tilbage, T17 er for meget. Misser du første i S5 kan du stadig lukke i to fra 104. En anden mulighed er T19, T12, D8 - se 112 for en forklaring på 52 to-pils lukningen.

108 - T20, S16, D16 - God lukning og den eneste fælde er en T16 i anden pil. Når du kaster efter S16 så husk at både D16, D8, S8 og T8 alle giver dig en lukning på sidste pil. Mange sigter på stålet mellem S8 og S16.

107 med 3 Pile - T19, T10, D10 - Misser du første i 7 eller 3 kan du stadig lukke.

107 med 2 Pile - T19, DB - Igen, hvis du kun har to pile tilbage, eller hvis du bare skal blære dig.

106 - T20, T10, D8 - Denne er god fordi du har råd til at misse i 5'eren fra start. Og på anden pil har du 6-10 kilen at spille efter, alt kan bruges her, bare husk at regne mulighederne ud før du kaster.

105 - T20, S13, D16 - Både 5 og 1 i første pil giver stadig mulighed for at lukke.

104 med 3 Pile - T19, S15, D16 - Eneste tre-pils lukning hvor en misset første ikke stopper dig. Både T20 og T18 har naboer som kan efterlade dig uden lukke mulighed.

104 med 2 Pile - T18, DB - Igen, hvis du kun har to pile tilbage, eller hvis du bare skal blære dig.

103 - T19, S10, D18 eller T19, S6, D20 - T19 er den vigtige her så du har 46 tilbage, herfra har du hele 6-10 kilen at spille efter, alt kan bruges her, bare husk at regne mulighederne ud før du kaster.

102 - T20, S10, D16 - Det bliver ikke lettere.

101 med 3 Pile - T20, S9, D16 eller T19, T12, D4 - Gå aldrig i T17 når du har 3 pile, en S2 vil ødelægge lukningen.

101 med 2 Pile - T17, DB.
100 - T20, D20 - Advarsel: Hold dig fra S1 !!!
99 - T19, S10, D16 eller T19 S6 D18.
98 - T20, D19 - Den eneste rigtige vej.
97 - T19, D20.
96 - T20, D18.
95 - T19, D19 eller SB, T20, D5 fordi en S20 i anden pil efterlader DB. Svært ja, men du skal ikke bruge en triple.
94 - T18, D20 eller SB, T19, D6.
93 - T19, D18 eller SB, T18, D7.
92 - T20, D16 eller SB, T17, D8.
91 - T17, D20 eller SB, T16, D9.
90 med 3 Pile - T20, D15 - en S20 på første pil efterlader 70 (T20, D5) og endnu en S20 på anden pil efterlader 50 (DB)
90 med 2 Pile - T18, D18.
89 - T19, D16.
88 - T20, D14 - Gå ikke efter T16 først da en S16 ikke får dig under 70.
87 - T17, D18.
86 - T18, D16.
85 - T19, D14 eller T15, D20.
84 - T20, D12.
83 - T17, D16.
82 - T14, D20 - er den bedste vej med 2 pile, men hvis du har 3 kunne du prøve DB, D16, - en SB efterlader 57 (S17,D20).
81 - T19, D12 eller T15, D18.
80 - T20, D10 - Bliv ikke fristet til at gå efter T16, D16 da en S16 i første pil betyder at du skal bruge en triple eller DB.
79 - T19, D11 - Gå ikke efter T13, D20 da en S13 efterlader 66 som er langt sværere en 60 som du får ved en S19.
78 - T18, D12 - Hver gang.
77 - T19, D10 - Gå ikke efter T15, D16 da en S15 ikke får dig på 60 eller mindre.
76 - Jeg plejede at gå T20, D8 på denne, indtil en dag i en turnering ramte en S5 i første pil. 71 igen til to pile betyder at jeg var tvunget til at gå efter en triple for ikke at give min modstander 3 pile mere. Det viser hvor vigtigt der er at komme under 70 når du kan. Svaret her var T16,D14 - Du kommer under 70 uanset hvad du rammer rundt om 16'eren .
75 - T17, D12.
74 - T16, D13 med 3 pile fordi alle tal omkring 16 får dig under 70, og også med 2 pile fordi en T8 giver 50 rest (DB)
73 - T19, D8.
72 - T16, D12 eller T20, D6
71 med 3 Pile - T13, D16
71 med 2 Pile - T19, D7 fordi en T7 i første efterlader 50 (DB)
70 med 3 Pile - T18, D8.
70 med 2 Pile - T20, D5.
69 - T19, D6 - Altid.
68 - med 3 Pile - T16, D10 - Vær sikker på at komme under 60 efter første pil.
68 - med 2 Pile - T18, D7.
67 - T17, D8 - Eneste vej med to pile, men hvis du har tre kan du prøve T9, D20. Ligesom T16 så har T9 mange store tal omkring sig så du er sikker på at komme under 60. Langt bedre end at starte i T17 og misse i 2 eller 3.
66 - med 3 Pile - T10, D18 - T10 har store tal omkring sig. Eller T18,D15 - en S18 efterlader 48!
66 - med 2 Pile - T16, D9.
65 - med 3 Pile - Denne har mange muligheder, T19, D4 eller T15, D10 men den bedste er T11, D16. p.g.a. store naboer.
65 - med 2 Pile - T15, D10 eller SB, D20.
64 - med 3 Pile - T16, D8 - Alt omkring 16 kan bruges.
64 - med 2 Pile - T14, D11.
63 - med 3 Pile - T17, D6.
63 - med 2 Pile - T13, D12.
62 - med 3 Pile - T10, D16.
62 - med 2 Pile - T12, D13.
61 - med 3 Pile - T15, D8.
61 - med 2 Pile - T11, D14.
60 - S20, D20.
59 - S19, D20.
58 - S18, D20.
57 - S17, D20.

56 - T16, D4.
55 - S15, D20.
54 - T14, D20.
53 - S13, D20 eller S17, D18 - Start i S17 hvis du kun har to pile da en S3 stadig efterlader 50 (DB)

Herfra vil mange kaste første pil efter noget som efterlader D16. Men hvis du kun har to pile så følg den rute som giver størst sikkerhed for at få en lukning til sidste pil !!!

52 - T12, D8 - Bliv væk fra 20'eren, der er stor chance for at buste !
51 - S11, D20 eller S15, D18 - Igen S19, D16 kan nemt bustes !
50 - Gå kun efter DB hvis det er din sidste pil. Ellers S10, D20. Lad ikke T18 buste dig !
49 - S9, D20 - Pas på de store tripler !.
48 - S16, D16 - Eneste lukning hvor du skal tæt på en triple som kan buste dig, men fordelene er stor da alle naboer kan bruges. Sigt efter ståltråden i den tykke del af 8/16.
47 - S15, D16 eller S7, D20 - Sidste mulighed har sikkerheden i S19, D14 som også er god til to pile.
46 - S6, D20 eller S10, D18.
45 - S13, D16 eller S19, D13 – Sidste mulighed har sikkerhedsventil i S7, D19
44 - S12, D16 eller S4, D20 – Sidste har sikkerheden i S18, D13. Kan også lukkes i 8/16 kilen: S8, D18 eller S16, D14.
43 - S11, D16 eller S3, D20 – Brug kun den sidste med 2 pile, den har sikkerhed på begge sider S19, D12 eller S17, D13
42 – Brug 6/10 kilen her: S10, D16 eller S6, D18
41 - S9, D16
40 - D20
39 - S7, D16 eller S19, D10 eller S3, D18 – 3 nemme lukninger lige ved siden af hinanden, bare undgå T19 !!!
38 - D19
37 - S5, D16 – Eller bare start hvor som helst i bunden af skiven, husk at der er 4 ulige at gå efter: 7, 19, 3, 17
36 - D18
35 - S3, D16
34 - D17
33 - S1, D16 eller S17, D8 med sikkerheden i S3, D15
32 - D16 – Svært ikk' ?
31 - S15, D8 – Eller bare start i 7/19/3 området...
30 - D15
29 - S13, D8 Eller bare start hvor som helst i bunden af skiven...
28 - D14
27 - S19, D4 eller S7, D10 – Dette startområde er lang bedre end f.eks. S11, D8
26 - D13
25 - S17, D4 eller S9, D8
24 - D12
23 - S7, D8
22 - D11
21 - S5, D8 eller S17, D2
20 - D10
19 - S11, D4 eller S3, D8 men pas på ikke at ramme S19 !
18 - D9
17 - S9, D4 – Hold dig fra S1, D8 da både S20 og S18 vil buste.
16 - D8
15 - S7, D4

På resten af de ulige lukninger skal du bare finde en ulige single som giver dig D4 tilbage, og fra 7 og ned skal du bare rette op til D2 eller D1, det kan ikke være nemmere.

Du kan spare mange pile ved at lære disse principper og du vil opleve at spillet bliver meget sjovere når man faktisk ved hvad man skal gå efter. Selvtilliden og det mentale overskud vil løfte spillet til et helt nyt plan. God fornøjelse.